**Titre :** S’inscrire

**Acteurs principaux** : Employé

**Acteur secondaire** : Client

**Préconditions**: La connexion entre le système et la base de données est opérationnel. Le client n’est un adhérent du vidéoclub.

**Post-conditions** : Le client est inscrit en tant que membre dans la base de donnée du vidéoclub, il dispose d’un code secret qui, combiné à son numéro de téléphone, permet son identification et son authentification. La base de donnée contient l’empreinte de la carte de crédit du client, son adresse, son numéro de téléphone et mot de passe.

**Scénario Principal**

|  |  |
| --- | --- |
| Actions des acteurs | Réponses du système |
| 1.Le client se présente au guichet et informe le caissier qu’il souhaite s’inscrire.  2.L’employé lance l’interface d’inscription.  4.L’employé demande au client son numéro de téléphone et l’entre dans le système.  6.L’employé demande au client une adresse puis l’entre dans le système.  8. L’employé demande au client sa carte de crédit et entre l’empreinte dans le système.  10. L’employé valide l’inscription.  13. L’employé fournit le mot de passe au client.  15.Le client récupère ses identifiants. | 3.Le système démarre une nouvelle procédure d’inscription.  5.Le système confirme la validité du format du numéro de téléphone.  7.Le système valide l’existence de l’adresse.  9.Le système interroge le Système bancaire du client et confirme la validité de la carte de crédit.  11.Le système confirme l’inscription et génère un mot de passe pour le client.  12. Le système affiche le mot de passe.  14. Le système enregistre l’inscription dans la base de donnée (Numéro de téléphone, adresse, empreinte carte de crédit, mot de passe). |

**Extensions**

|  |  |
| --- | --- |
| Acteurs | Système |
| \*a Le client ou le caissier désire annuler l’inscription.  5.1. L’employé signale le problème au client.  5.2. Le scénario reprend au point 4  7.1. L’employé informe le client que son adresse est incorrect.  7.2. Le client fournit une nouvelle adresse et le scénario reprend au point 6  8.a. Le client n’a pas sa carte de crédit.  8.1. L’employé annule l’inscription.  9.2. L’employé informe le client que son empreinte de carte de crédit n’est pas valide.  9.3. Le client fournit une nouvelle empreinte de carte de crédit et le scénario reprend au point 8.  13.aLe client n’est pas satisfait de son mot de passe.  13.1. Le scénario reprend au point 11 | \*1. Le système supprime l’inscription en cours et retourne au menu principal.  5a. Le format du numéro de téléphone est incorrect.  7a. L’adresse fournit n’existe pas.  9.a. La carte n’est pas valide.  9.1. Le système l’informe à l’employé |

Contrats :

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | NouvelleInscription(numéroAdhérent,nom,prenom,adresse) :Boolean |
| **Préconditions** | Le caissier a lancé l’interface d’inscription, et un nouveau objet Inscription a été créé. |
| **Postconditions** | Un objet AD de type Adhérent a été créé.  L’attribut AD.numéroTel a été mis à numéroAdhérent passé en argument.  L’attribut AD.adresse a été mis à adresse passé en argument.  L’attribut AD.nom a été mis à nom passé en argument.  L’attribut AD.prenom a été mis à Prenom passé en argument.  L’objet AD a été associé à l’objet Inscription en cours.  L’objet AD a été associé à l’objet VideoClub. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | AssignationPaiement(carte) :Boolean |
| **Préconditions** | Un objet adhérent est associé à l’inscription en cours. |
| **Postconditions** | L’attribut AD.empreinteCarteCredit a pris la valeur carte placé en argument. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | validerInscription(carte) :int |
| **Préconditions** | Un objet AD : adhérent est associé à l’inscription en cours. L’objet AD n’as pas encore de code secret. |
| **Postconditions** | L’attribut AD.codeSecret a été changé par une valeur aléatoire produite par le système. |